

Convocatie inclusief opzet & spelregels

1. Algemene informatie

- 1.1 Het evenement vindt plaats op zaterdag 17 mei 2025.
- 1.2 Speeladres tafeltennisvereniging TTVN: Heemraadsweide 13, 3437 CA Nieuwegein.
- 1.3 Uiterlijk 09.30 uur aanwezig (09.00 deuren open), aanvang 10.00 uur en einde rond 15.30 uur.
- 1.4 Het actuele programma wordt tijdig (ca. 1 week voor het toernooi) per e-mail gecommuniceerd aan de deelnemers.
- 1.4 De organisatie is in handen van Nederlandse Tafeltennisbond en tafeltennisvereniging TTVN.
- 1.5 De wedstrijdleiding bestaat uit: Lars Wildenburg (Toernooicoördinator), Rijko Kramer (Toernooileider) en Wim Kielen (contactpersoon vanuit TTVN).
- 1.6 Website: [Table Stars the Battle - NTTB](#)
- 1.7 Contactgegevens organisatie: Lars Wildenburg via wildenburg@tafeltennis.nl. Alleen bij dringende vragen kan contact opgenomen worden via: 06-50562883.

2. Voorwaarden voor deelname

- 2.1 Deelname is enkel mogelijk voor kinderen die in het schooljaar 2024-2025 in groep 5, 6, 7 of 8 op de basisschool zitten.
- 2.2 Deelnemers kunnen enkel in de eigen geslacht / groepscategorie deelnemen.
- 2.3 Deelnemers nemen individueel deel aan het toernooi.
- 2.4 De verwachting is dat de beste spelers per categorie per basisschool afgevaardigd zullen worden. Het is aan de school, vereniging, organisatie of sportservice zelf om te bepalen hoe zij tot het 'beste' team komen (bv. door middel van het spelen van een lokale voorronde, echter is dit naar eigen keuze).

3. Toernooiopzet

- 3.1 Individueel, wedstrijden worden in 2 of 3 games gespeeld. Afhankelijk van het aantal deelnemers wordt het definitieve aantal games per wedstrijd, per categorie bepaald.
- 3.2 Er zijn 4 categorieën, te weten: gr 5/6 jongens, gr 5/6 meisjes, gr 7/8 jongens, gr 7/8 meisjes. Zowel NTTB-spelers als niet NTTB-spelers spelen aanvankelijk bij elkaar in dezelfde categorie. De toernooiorganisatie behoudt zich het recht om NTTB-spelers alsnog in een aparte categorie in te delen, als dat nodig blijkt te zijn. Per categorie jongens/meisjes mogen er 5 spelers per school, vereniging, organisatie/sportservice meedoen.
- 3.3 In iedere categorie mag de winnaar zich een jaar lang 'beste tafeltennissende basisscholier van Nederland' noemen.
- 3.4 Speelwijze: Doel is om iedereen zoveel mogelijk wedstrijden te laten spelen. Ook wanneer je alles verliest speel je alsnog door voor een eindnotering. Omdat de speelwijze geheel afhankelijk is van het aantal deelnemers kan er nog geen exacte speelwijze gecommuniceerd worden. Hier een globale uitleg van de speelwijze: In drie rondes worden er toegewerkt naar een eindnotering. Eindig je bovenaan in de poule dan speel je in de volgende ronde tegen kinderen die ook bovenaan in de poule zijn geëindigd. Eindig je in de middenmoot dan speel je dus tegen andere kinderen die in de middenmoot zijn geëindigd. Idem voor als je onderaan in de poule eindigt. Degene die bovenaan eindigen strijden door voor podiumplaatsen. In ronde 1 kan het niveauverschil nog best groot zijn, in ronde 2 en zeker in ronde 3 speelt iedereen steeds meer op eigen niveau. De exacte speelwijze wordt tijdig per e-mail gecommuniceerd naar de deelnemers.

4. Puntentelling

- 4.1 Er wordt gespeeld in 2 of drie games. De speler die de meeste wedstrijden wint is eerste.

Bij gelijke stand kijken naar het quotiënt van gewonnen en verloren games van de betrokken spelers.
4.2 Bij gelijke stand wordt er eerst gekeken naar de onderlinge gewonnen en verloren wedstrijden, daarna naar de games en als laatste naar de punten van de gelijk geëindigde spelers (voor alles geldt: in de onderlinge gespeelde wedstrijden).

5. Prijzen

- 5.1 De spelers die als eerste, tweede en derde eindigen in hun eigen categorie krijgen een beker.
- 5.2 De school die als eerste eindigt (beste vier resultaten in alle 4 categorieën) krijgt een beker.
- 5.3 Er is een centrale prijsuitreiking. Alle prijzen worden na de laatste uitgespeelde finale uitgereikt.

6. Scheidsrechter en tafelcoördinatoren

- 6.1 Per wedstrijd is een van de spelers uit de poule ook een teller. Wie er bij welke wedstrijd moet tellen staat op het pouleformulier omschreven. Blijf dus te allen tijde in de buurt van de tafel.
- 6.2 Per cluster van 2 poules is er ook een tafelcoördinator. Deze vrijwilliger helpt met het invullen van de punten. Wanneer er een discussie ontstaat tussen spelers/coaches onderling dan wordt dit gemeld bij de tafelcoördinator. Het besluit van de tafelcoördinator is leidend en dient nageleefd te worden. De tafelcoördinator heeft ook de bevoegdheid om spelers uit de wedstrijd te halen indien dit nodig is vanwege grensoverschrijdend of onsportief gedrag.

7. Spelregels

We spelen volgens de officiële regels en zullen voorafgaand aan het evenement kort uitleg geven over de belangrijkste spelregels. Omdat er ook veel beginners aanwezig zijn passen we vooral de spelregels toe die voor hen ook haalbaar zijn. Zo is opgooien van de bal belangrijker dan dat het meer dan 16 cm moet zijn. In geval van discussie besluit de tafelcoördinator over de situatie.

- 7.1 Voor het begin van een wedstrijd worden de spelers omgeroepen door de tafel coördinator. De score wordt door de teller doorgegeven aan de tafel coördinator.
- 7.2 Bij alle wedstrijden gaat het erom wie het eerste 11 punten heeft gescoord, die wint de game. Als beide spelers op 10 – 10 staan, dan geldt de regel “ 2 punten verschil”.
- 7.3 De beurt om te serveren wordt om de 2 keer gewisseld. Als beide spelers op 10 – 10 staan dan moeten de spelers om de beurt serveren. De spelers mogen zowel schuin als rechtdoor serveren, er is geen restrictie op de plaatsing.
- 7.4 Het is gebruikelijk dat de spelers bij aanvang van de wedstrijd elkaar succes wensen en de handen schudden / elkaar een high five geven.
- 7.5 De tos (bal onder tafel) bepaalt wie er mag kiezen wie er gaat serveren.
- 7.6 Als de speler de bal via het net serveert, wordt er een netservice gegeven zodra de bal nog op de andere helft van de tegenstander stuitert. De service moet opnieuw. Indien de bal na het raken van het netje, naast of over de tafel beland dan is het een foutservice.
- 7.7 Indien er sprake is van een “fout” service dan is het punt direct voor de tegenstander.
- 7.8 De bal dient opgegooid te worden als de speler gaat serveren. Indien dat niet gebeurt en de tegenstander heeft er last van dan kan er bezwaar worden gemaakt bij de tafelcoördinator.
- 7.9 Bij knock-out wedstrijden dienen de spelers na een game te wisselen van helft. In de 3e game mag er bij 5 punten gewisseld worden van speelhelft, echter is het niet verplicht tijdens The Battle.

8. Kleding/schoenen/tafeltennisbatje

- 8.1 Het wordt aangeraden om een schoolshirt te dragen, of in ieder geval een T-shirt van kleur. Een **wit T-shirt is niet gewenst**.
- 8.2 Het is verplicht om zaalschoenen te gebruiken, in ieder geval niet de schoenen die je in het dagelijks leven buiten ook draagt en geen zwarte zolen.
- 8.3 De spelers dienen een eigen tafeltennisbatje mee te nemen. Enkel in noodgevallen zijn er enkele leenbatjes aanwezig.

9. Parkeren en toegang speelvloer

9.1 Rondom de speelaccommodatie zijn er meerdere parkeergelegenheden. Zie ook <https://www.ttvn.nl/speeladres/> voor de exacte locatie en parkeergelegenheden. Probeer zoveel mogelijk gezamenlijk te reizen, het aantal parkeerplaatsen is beperkt bij de speelaccommodatie.

9.2 De speelvloer is alleen toegankelijk voor deelnemers en begeleiders. Meegereisde ouders en andere supporters kunnen plaatsnemen op de tribune.

10. Eten/drinken

10.1 In de kantine van tafeltennisvereniging TTVN zijn hapjes en drankjes verkrijgbaar.

10.2 Het is toegestaan om eigen eten/drinken van huis mee te nemen.

10.3 Eten/drinken op de speelvloer is niet toegestaan behalve wanneer drinken in een afgesloten fles/bidon zit.

11. Instemmingsverklaring

11.1 Met het inschrijven voor dit toernooi gaat u akkoord met publicatie door de toernooiorganisatie van naam, geslacht en school van de deelnemers, de indeling, uitslagen en persoonlijke resultaten van het toernooi. U gaat tevens akkoord met het publicatie van foto's en/of video's die in de toernooiaccommodatie gemaakt zijn op internet of sociale media. Wanneer u met bovenstaande niet akkoord gaat dan dient u dat vóór de start van het toernooi bij de toernooileiding bekend te maken.

12. Verantwoordelijkheid

12.1 De Nederlandse Tafeltennisbond is verantwoordelijk voor de organisatie van de landelijke finale van het Basisscholenvoetbaltoernooi 'The Battle'.

12.2 De Nederlandse Tafeltennisbond is niet aansprakelijk in geval van kwijtraken of diefstal van persoonlijke eigendommen tijdens dit toernooi.

12.3 De school/verenigingsbegeleider is verantwoordelijk voor het op tijd aanwezig zijn van alle spelers/spelster bij de juiste tafel.

13. Bepalingen

13.1 De genoemde opzet en speelwijze is gebaseerd op een geschat aantal deelnemers. De toernooileiding behoudt zich het recht om hiervan af te wijken indien dat nodig is. Wanneer er veranderingen plaats vinden dan wordt dit tijdig gecommuniceerd naar de begeleiding en deelnemers.

Wij wensen iedereen een gezellig en sportief toernooi toe!